



**LIBRO DE  
ACTIVIDADES**  
para **niños pequeños**  
y sus familias





# ¿DÓNDE ESTÁ?

El Reptilacuario está repleto de animales y ectotermos interesantes. Los ectotermos son animales que necesitan luz o calor para cambiar su temperatura corporal. Los ectotermos pueden apoyarse **SOBRE** una roca para calentarse o ponerse **DEBAJO** de un tronco para enfriarse.

Piensa en todos los lugares en los que puedes estar en tu hogar: **EN** tu habitación, **DEBAJO** de tu manta favorita, **SOBRE** el sofá y mucho más.

## ¡Intenta hacer esto!

Cuando explores el Reptilacuario, descubre dónde puedes encontrar todos los distintos ectotermos. ¿Puedes encontrar un ectotermo sobre una roca? ¿Hay alguno escondido debajo de un tronco?

¿Dónde está el sapo en la imagen?

¡Muy bien! ¡El sapo está **SOBRE** la hoja!



¡COSAS QUE  
PUEDES  
HACER EN EL  
**ZOO!**

**ACTIVIDAD**  
**1**

**¡PRÁCTICA DE  
HABILIDADES!**

**Lenguaje/  
Comunicación**

Comprensión de palabras, como “sobre”, “en” o “debajo”

Seguimiento de instrucciones simples

# ¡COSAS QUE PUEDES HACER EN EL ZOO!

## ACTIVIDAD 2

# MANTÉN EL EQUILIBRIO COMO UN FLAMENCO

Los flamencos son conocidos por sus plumas rosas brillantes, pero ¿sabías que pueden pararse sobre una pata delgada, incluso cuando duermen? Para los flamencos, ¡pararse sobre una pata es fácil!

### ¡Intenta hacer esto!

Observa los flamencos e intenta pararte en una pierna tanto tiempo como ellos. ¿Cuánto tiempo pudiste pararte en una pierna? ¿Los flamencos pudieron hacerlo durante más tiempo?

¿Fue muy fácil? Bueno, entonces... ¿Puedes pararte en una pierna y saltar al mismo tiempo? ¡Inténtalo y fíjate cuánto puedes saltar!



## ¡PRÁCTICA DE HABILIDADES!

### Lenguaje/ Comunicación

4 años: brincar y pararse en un solo pie durante 2 segundos

5 años: pararse en un solo pie durante 10 segundos o más

# MONERÍAS

¡Los monos colobos son rápidos y muy buenos saltadores! Pueden correr hasta 30 millas por hora y usar tres extremidades como trampolín para saltar más alto con sus patas fuertes. A menudo, pueden trepar entre 20 y 30 pies hasta las copas de los árboles, usando sus manos con formas de gancho para moverse con elegancia por los árboles. Los monos colobos se columpian y trepan para escapar del peligro, buscar comida o solo para divertirse.

## ¡Intenta hacer esto!

Diviértete en la zona de juegos accesible del zoo que se encuentra al lado de los monos colobos. Simula que eres un mono colobo y colúmpiate por la selva tropical africana. ¿Qué tan lejos puedes saltar? ¡Cuidado con los leopardos hambrientos!



¡COSAS QUE  
PUEDES  
HACER EN EL  
ZOO!

ACTIVIDAD

3

## ¡PRÁCTICA DE HABILIDADES!

**Desarrollo social/  
Emocional**

Mayor creatividad con  
juegos de simulación

**Movimientos/  
Desarrollo físico**

5 años: columpiarse y  
trepar

# ¡COSAS QUE PUEDES HACER EN EL ZOO!

## EN SILENCIO COMO UN ELEFANTE

¿Sabías que los elefantes son los animales terrestres más grandes? Detente un momento y mira a los elefantes moverse. ¿Puedes escuchar sus pasos? ¿Puedes sentir que el suelo se mueve cuando pasan los elefantes?

Los pies de los elefantes son distintos a los tuyos. Los huesos de sus pies se apoyan sobre una capa gruesa de grasa, ¡por lo que siempre están en puntas de pie!



Elefante



Humano

### ACTIVIDAD

### 4

#### ¡Intenta hacer esto!

¿Puedes caminar en puntas de pie como un elefante? Intenta caminar desde donde están los elefantes hasta donde están las cebras. ¡Vamos!



### ¡PRÁCTICA DE HABILIDADES!

#### Lenguaje/ Comunicación

Seguimiento de  
instrucciones simples

#### Movimientos/ Desarrollo físico

2 años: poder pararse  
en puntas de pie

# MOVIMIENTOS DE ANIMALES

¿Te divertiste en el zoo? ¿Cuál fue el animal que más te gustó? ¿Puedes recordar cómo se movía? ¿Caminaba, trepaba, saltaba, volaba o nadaba?

Todos los animales se mueven de una manera que los ayude a sobrevivir. Los conejos tienen patas traseras largas y fuertes para poder correr rápido y saltar alto. Las águilas calvas tienen envergaduras amplias para poder volar por el cielo en búsqueda de comida. Los cocodrilos usan sus colas largas y potentes para nadar rápidamente cuando cazan.

## ¡Intenta hacer esto!

¿Puedes moverte como un animal? Pídele a alguien que te ayude a crear una carrera de obstáculos en tu casa para que puedas moverte como tu animal preferido. ¿Puedes trepar, deslizarte, rodar o saltar?



## ACTIVIDAD

# 1

## ¡PRÁCTICA DE HABILIDADES!

**Habilidades sociales/  
Emocionales**

Imitación

**Movimientos/  
Desarrollo físico**

3 años: columpiarse y  
correr

# ¡COSAS QUE PUEDES HACER EN CASA!

## ACTIVIDAD 2

# JUGUEMOS A LAS ESCONDIDAS

Cuando estabas en el zoo, ¿viste a alguno de los animales jugar con cajas o papel? Nuestros cuidadores les dan a los animales elementos de enriquecimiento. Los elementos de enriquecimiento son las cosas que los animales pueden usar o con las que pueden jugar para practicar con sus sentidos.

Mira a nuestro oso pardo, Inga, en la imagen. ¡Practica con su gran sentido del olfato (y sus grandes garras) para buscar la comida que está escondida en las cajas!

### ¡Intenta hacer esto!

¿Puedes hacer como nuestros osos pardos y encontrar algo que está escondido? Pídele a alguien que esconda alguna cosa cuando no estés mirando, como un juguete o un aperitivo. ¡Luego, intenta encontrarla!



## ¡PRÁCTICA DE HABILIDADES!

### Habilidades cognitivas

2 años: buscar  
objetos aunque estén  
escondidos debajo de  
dos o tres cosas



# PICOS DE AVES

Las aves usan los picos para hacer muchas cosas: tejer nidos, defender su territorio, limpiarse las plumas, comunicarse, pero más que nada para recoger o capturar comida. ¡Simulemos que somos aves y veamos cómo podemos recolectar distintos tipos de comida con diferentes picos!

## ¡Intenta hacer esto!

Coloca algunas bandas elásticas sobre una superficie plana. ¡Son gusanos! Pretende que eres un petirrojo con un pico puntiagudo. Con el dedo índice y el pulgar, ¿cuántas bandas elásticas puedes recoger en 10 segundos?

Ahora, pretende que eres un pelícano con un gran saco gular en el pico. Ahueca la mano como si trataras de sostener agua. Ahora intenta recoger las bandas elásticas.

¿Cómo fue más fácil? Los picos puntiagudos de los petirrojos son mejores para recoger gusanos que los de un pelícano. Los petirrojos comen gusanos, insectos y semillas. Los pelícanos comen peces, por lo que el saco gular es como una red para pescar. ¡La próxima vez que veas un ave, mírale el pico y adivina qué tipo de comida come!



¡COSAS QUE  
PUEDES  
HACER EN  
CASA!

ACTIVIDAD

3

¡PRÁCTICA DE  
HABILIDADES!

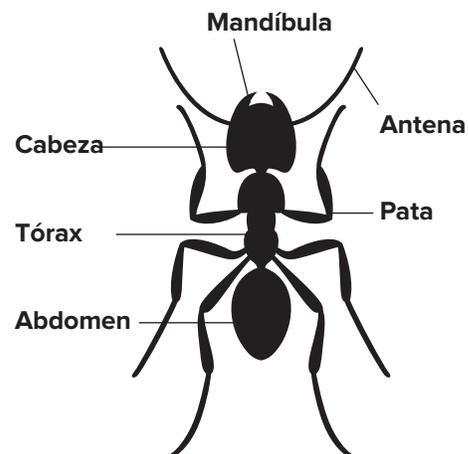
Conocimientos  
lingüísticos

Seguimiento de  
instrucciones con  
2 o 3 pasos

# ¡COSAS QUE PUEDES HACER EN CASA!

## LAS HORMIGAS TIENEN ANTENAS. ¿Y TÚ?

Hablemos de las hormigas. Las hormigas son insectos. Los insectos son animales que tienen 6 patas. Tienen un cuerpo que consiste en 3 partes: la cabeza, el tórax y el abdomen. También tienen 2 antenas que usan para oler y sentir, y una mandíbula, que es la boca.



### ACTIVIDAD 4

#### ¡Intenta hacer esto!

Ahora que sabes un poco más sobre las partes del cuerpo de una hormiga, veamos si puedes encontrar distintas partes de tu cuerpo.

1. La hormiga tiene antenas para oler.  
¿Qué usas tú para oler?  
**¡Señálalo!**
2. Las hormigas tienen 6 patas para caminar.  
¿Cuántas tienes tú?  
**¡Cuéntalas!**
3. ¿Qué partes del cuerpo tienes igual que la hormiga?  
**¡Di una!**
4. ¿Qué parte del cuerpo tiene la hormiga que tú no?  
**¡Márcala con un círculo en la imagen de la hormiga!**

### ¡PRÁCTICA DE HABILIDADES!

#### Conocimiento general

Observación  
de similitudes y  
diferencias

